

## Sommaire

Programmations Menus.....	2
Référence du document : MENU-8.8.0Numéro de Version : 1.0 .....	2
Annulations d'un menu après commande.....	35
Programmation de Base.....	39
(Articles, Commentaires, Claviers, Libellés, Noms des fonctions, Date, Suggestion du jour,XML, Notice.).....	39
Programmation Tables et Salles.....	50
Référence du document : TASA-8.8.0Numéro de Version : 1.0 .....	50



# Programmations Menus

Référence du document : MENU-8.8.0.0

Numéro de Version : 1.0

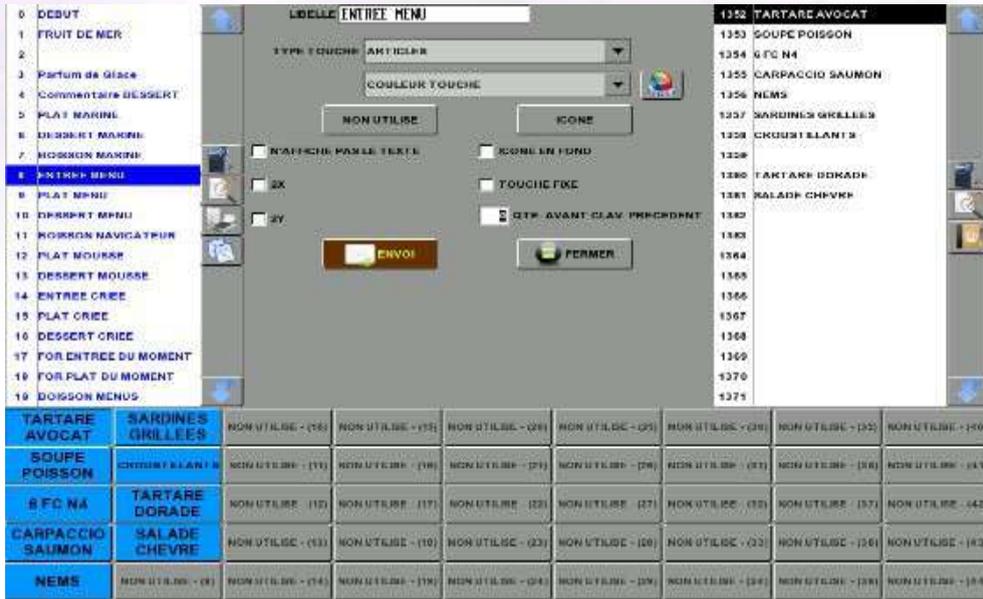
## PROGRAMMATION MENUS+

Du menu principal, sélectionnez « Programmer », « Ventes ». Vous obtenez une fenêtre avec un choix.

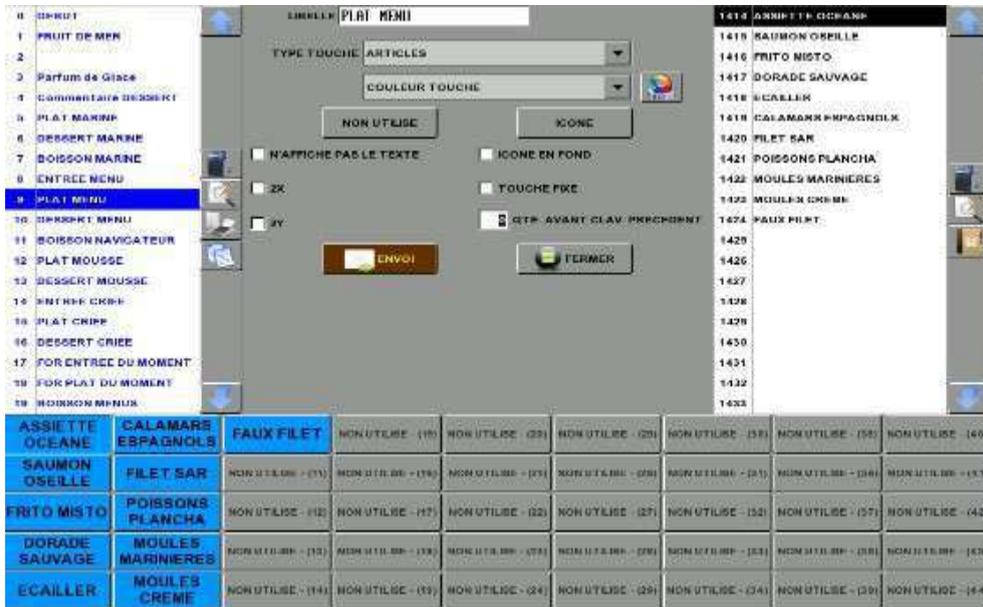
- ARTICLES
- COMMENTAIRES
- MENUS+
- TABLES
- SALLES
- CLAVIERS HAUT
- CLAVIERS BAS
- BOUTON BARRE DE VENTE
- BOUTONS DU PAVE FIXE
- CODES A BARRE : Uniquement si en mémoire vous en avez déclaré
- ARRANGEMENTS
- ACCOMPAGNEMENTS
- FORMULES



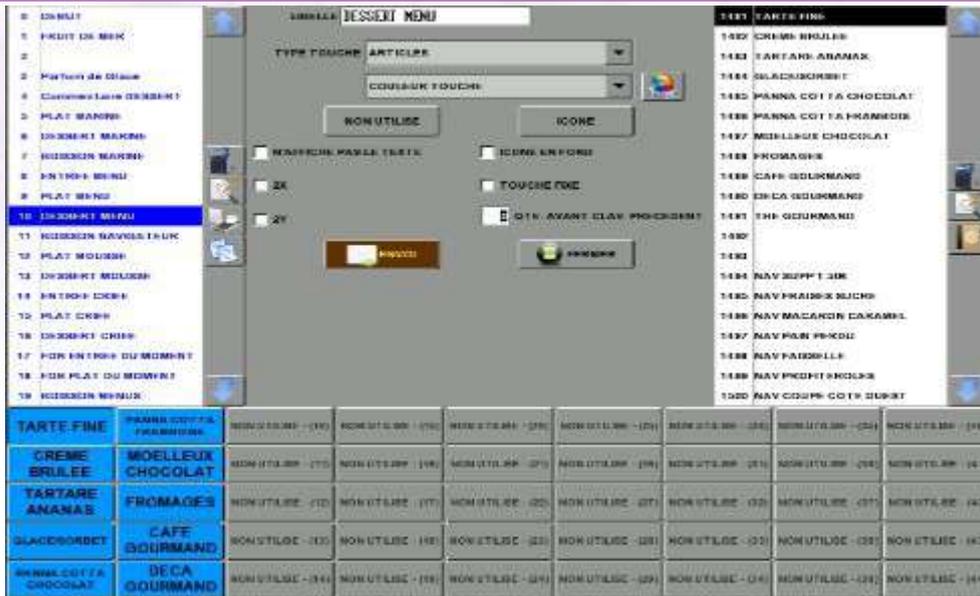
Clavier des entrées :



Clavier des plats :

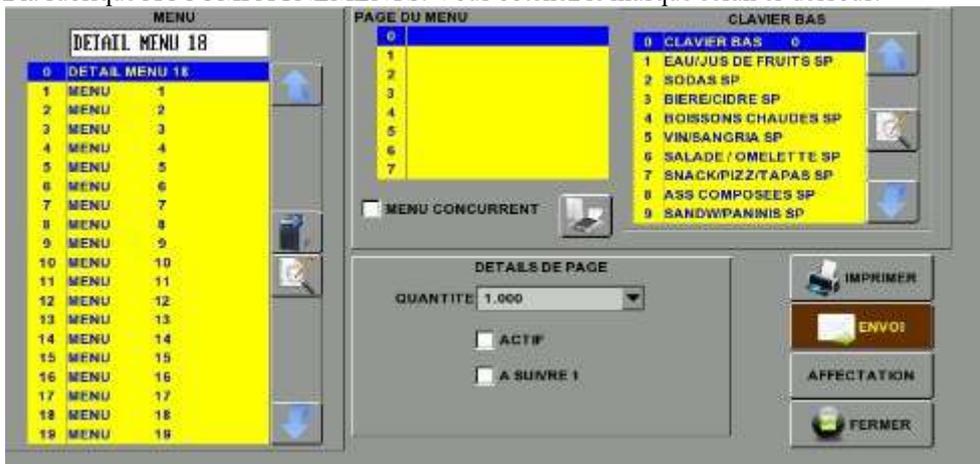


Claviers des desserts

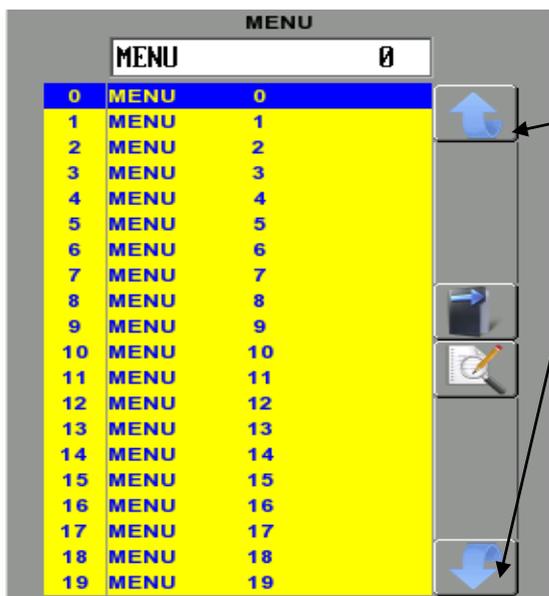


Ensuite nous allons programmer les cascades de nos différents menus.  
 Programmations des cascades du menu 25€

Sélectionnez la rubrique ACCOMPAGNEMENTS. Vous obtenez le masque écran ci-dessous.



Rappel, pour les menus concurrents, vous avez le droit de programmer 30 menus (0 à 29) de 8 claviers chacun.

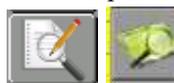


Sur cette partie, vous avez la liste de vos menus de 0 à 249.

Par l'intermédiaire de ces 2 flèches, vous sélectionnez le menu que vous désirez programmer ou visualiser.



Ces boutons vous permettent de sélectionner un menu par l'intermédiaire de son numéro.



Ces boutons vous permettent de sélectionner un menu par l'intermédiaire de son nom.



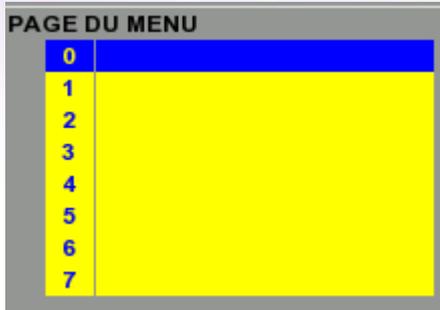
En appuyant dessus, le système vous présente le clavier AZERTY qui vous permet de

Vous aurez alors



Sous cette rubrique vous avez la liste des différents claviers que possède le menu une fois qu'il est programmé.

Pour notre exemple nous allons affecter les claviers des entrées, des plats et des desserts. Les lignes de 0 à 7 sont l'ordre chronologique de présentation des claviers bas en mode vente. C'est à dire que pour notre cas, comme pour un menu nous commençons par les entrées, puis les plats et à la fin les desserts, sur la ligne 0 nous allons mettre le clavier des entrées, sur la ligne 1 nous allons mettre le clavier des plats et sur la ligne 2 nous allons mettre le clavier des desserts.



Maintenant nous allons voir comment affecter ces claviers sur la page du menu.



La ligne 0 dans « page du menu » étant sélectionnée, avec les flèches vous allez rechercher le clavier correspondant à vos entrées pour le menu que vous êtes en train de programmer.



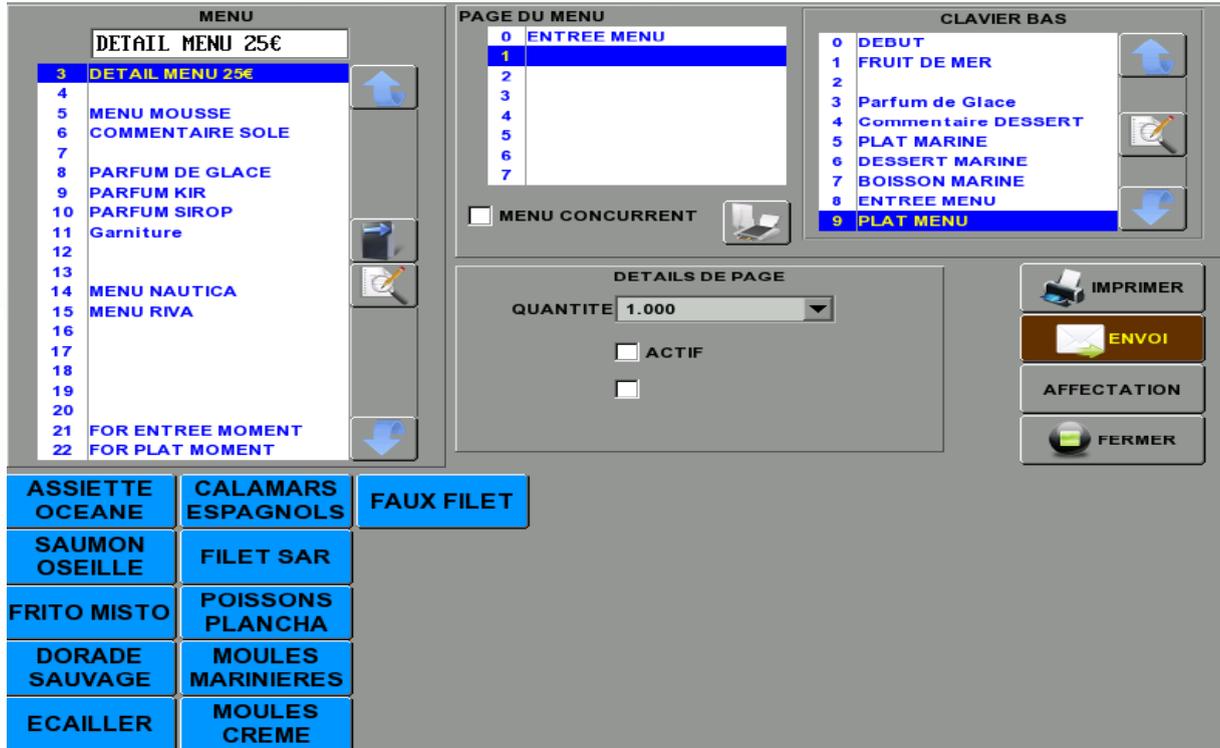
Ce bouton vous permet de rechercher un clavier par son nom.



Une fois que le bon clavier est à l'écran, il suffit de cocher la rubrique « ACTIF », vous obtiendrez dans PAGE DU MENU

PAGE DU MENU	
0	ENTREE MENU
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Sélectionnez la ligne 1 dans « PAGE DU MENU », dans CLAVIER BAS allez rechercher le clavier correspondant à vos plats pour le menu que vous êtes en train de programmer.



The screenshot shows the software interface with three main panels:

- MENU:** A list of menu items including 'DETAIL MENU 25€', 'MENU MOUSSE', 'COMMENTAIRE SOLE', 'PARFUM DE GLACE', 'PARFUM KIR', 'PARFUM SIROP', 'Garniture', 'MENU NAUTICA', 'MENU RIVA', and 'FOR ENTREE MOMENT / FOR PLAT MOMENT'.
- PAGE DU MENU:** A list with '0 ENTREE MENU' selected and '1 PLAT MENU' highlighted in blue.
- CLAVIER BAS:** A grid of buttons for menu categories: 'DEBUT', 'FRUIT DE MER', 'Parfum de Glace', 'Commentaire DESSERT', 'PLAT MARINE', 'DESSERT MARINE', 'BOISSON MARINE', 'ENTREE MENU', and 'PLAT MENU'.

Additional controls include a 'MENU CONCURRENT' checkbox, 'DETAILS DE PAGE' (QUANTITE: 1.000), and buttons for 'IMPRIMER', 'ENVOI', 'AFFECTATION', and 'FERMER'. A bottom grid contains buttons for 'ASSIETTE OCEANE', 'CALAMARS ESPAGNOLS', 'SAUMON OSEILLE', 'FILET SAR', 'FRITO MISTO', 'POISSONS PLANCHA', 'DORADE SAUVAGE', 'MOULES MARINIÈRES', 'ECAILLER', and 'MOULES CREME', along with a 'FAUX FILET' button.

Une fois que le bon clavier est à l'écran, il suffit de cocher la rubrique « ACTIF », vous obtiendrez dans PAGE DU MENU

PAGE DU MENU	
0	ENTREE MENU
1	PLAT MENU
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Sélectionnez la ligne 2 dans « PAGE DU MENU », dans CLAVIER BAS allez rechercher le clavier correspondant à vos desserts pour le menu que vous êtes en train de programmer.

**MENU**

DETAIL MENU 25€

- 3 **DETAIL MENU 25€**
- 4
- 5 MENU MOUSSE
- 6 COMMENTAIRE SOLE
- 7
- 8 PARFUM DE GLACE
- 9 PARFUM KIR
- 10 PARFUM SIROP
- 11 Garniture
- 12
- 13
- 14 MENU NAUTICA
- 15 MENU RIVA
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21 FOR ENTREE MOMENT
- 22 FOR PLAT MOMENT

**PAGE DU MENU**

- 0 ENTREE MENU
- 1 PLAT MENU
- 2 **DESSERT MENU**
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

MENU CONCURRENT

**CLAVIER BAS**

- 10 **DESSERT MENU**
- 11 BOISSON NAVIGATEUR
- 12 PLAT MOUSSE
- 13 DESSERT MOUSSE
- 14 ENTREE CRIEE
- 15 PLAT CRIEE
- 16 DESSERT CRIEE
- 17 FOR ENTREE DU MOMENT
- 18 FOR PLAT DU MOMENT
- 19 BOISSON MENUS

**DETAILS DE PAGE**

QUANTITE 1.000

ACTIF

A SUIVRE

IMPRIMER

**ENVOI**

AFFECTATION

FERMER

TARTE FINE

PANNA COTTA FRAMBOISE

CREME BRULEE

MOELLEUX CHOCOLAT

TARTARE ANANAS

FROMAGES

GLACE/SORBET

CAFE GOURMAND

PANNA COTTA CHOCOLAT

DECA GOURMAND

Une fois que le bon clavier est à l'écran, il suffit de cocher la rubrique « ACTIF », vous obtiendrez dans PAGE DU MENU

**PAGE DU MENU**

- 0 ENTREE MENU
- 1 PLAT MENU
- 2 **DESSERT MENU**
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

Maintenant que votre menu est créé, il faut l'affecter sur l'article qui doit le commander.



Pour cela appuyez sur le bouton vous obtenez alors la liste des articles qui sont programmés dans le système.

ARTICLES	MENU
0 *** LES HUITRES ***	
1 3 FC N2	
2 6 FC N2	
3 3 ANCELIN N3	
4 6 ANCELIN N3	
5 3 FC N4	
6 6 FC N4	
7 3 OSTAR REGAL N2	
8 6 OSTAR REGAL N2	
9	
10	
11 3 FC N3	
12 6 FC N3	
13 HUITRES A VOLONTEE	
14 HUITRES OFFERTES	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	
25	
26	
27	
28	
29	
30 *** LES PLATEAUX ***	
31 ECAILLER 1 PERS	
32 OLERON 1 PERS	
33	
34 MAREYEUR 1 PERS	
35 ROYAL 1 PERS	

**AFFECTATION**

DETAIL MENU 25€

**DETAILS**

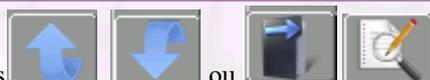
QUANTITE 1.000

TARIF TARIF 1

ACTIF

AFFECTER

FERMER



Par l'intermédiaire des touches ,  ou  allez rechercher votre article qui doit piloter ce menu. Dans notre cas c'est le menu 25€.

Vous êtes devant le masque écran ci-dessous

ARTICLES	MENU
1351 MENU 25 €	
1352 TARTARE AVOCAT	
1353 SOUPE POISSON	
1354 6 FC N4	
1355 CARPACCIO SAUMON	
1356 NEMS	
1357 SARDINES GRILLEES	
1358 CROUSTILLANTS	
1359	
1360 TARTARE DORADE	
1361 SALADE CHEVRE	
1362	
1363	
1364	
1365	
1366	

**AFFECTATION**

**DETAIL MENU 25€**

DETAILS

QUANTITE 1.000

TARIF TARIF 1

ACTIF

**AFFECTER**

Appuyez sur le bouton  et cochez  ACTIF. Vous obtiendrez alors le masque écran ci-après.

ARTICLES	MENU
1351 MENU 25 €	DETAIL MENU 25€
1352 TARTARE AVOCAT	
1353 SOUPE POISSON	
1354 6 FC N4	
1355 CARPACCIO SAUMON	
1356 NEMS	
1357 SARDINES GRILLEES	
1358 CROUSTILLANTS	
1359	
1360 TARTARE DORADE	
1361 SALADE CHEVRE	
1362	
1363	

**AFFECTATION**

**DETAIL MENU 25€**

DETAILS

QUANTITE 1.000

TARIF TARIF 1

ACTIF

Une fois affecté, appuyez sur le bouton « Fermer » et vous revenez au masque écran ci-après

**MENU**

DETAIL MENU 25€

3 DETAIL MENU 25€

4

5 MENU MOUSSE

6 COMMENTAIRE SOLE

7

8 PARFUM DE GLACE

9 PARFUM KIR

10 PARFUM SIROP

11 Garniture

12

13

14 MENU NAUTICA

15 MENU RIVA

16

17

18

19

20

21 FOR ENTREE MOMENT

22 FOR PLAT MOMENT

**PAGE DU MENU**

0 ENTREE MENU

1 PLAT MENU

2 DESSERT MENU

3

4

5

6

7

MENU CONCURRENT

DETAILS DE PAGE

QUANTITE 1.000

ACTIF

A SUIVRE

**CLAVIER BAS**

10 DESSERT MENU

11 BOISSON NAVIGATEUR

12 PLAT MOUSSE

13 DESSERT MOUSSE

14 ENTREE CREEE

15 PLAT CREEE

16 DESSERT CREEE

17 FOR ENTREE DU MOMENT

18 FOR PLAT DU MOMENT

19 BOISSON MENUS

IMPRIMER

ENVOI

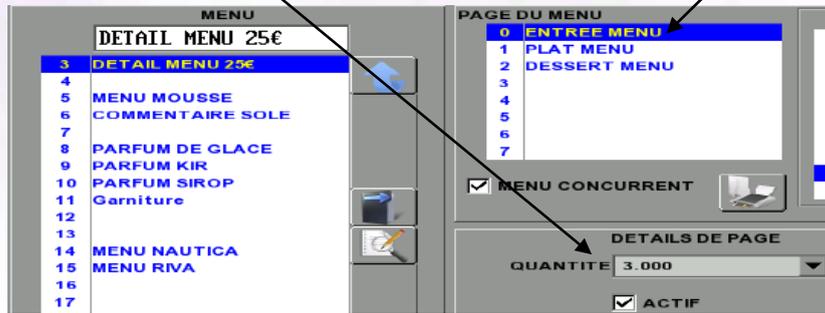
AFFECTATION

FERMER

TARTE FINE	PANNA COTTA FRAMBOISE
CREME BRULEE	MOELLEUX CHOCOLAT
TARTARE ANANAS	FROMAGES
GLACESORBET	CAFE GOURMAND
PANNA COTTA CHOCOLAT	DECA GOURMAND

**MENU CONCURRENT**

Maintenant, vous allez cocher le menu à 25€ le système doit vous présenter les 3 claviers. Vous devez alors obtenir



Nous allons maintenant programmer nos menus « entrée/plat » et « plat/dessert » à 18€

Pour cela nous prenons un nouveau Menu (par exemple, le Menu1) et faire notre cascade de clavier comme pour le menu à 25€. Nos 2 menus (entrée/plat et plat/dessert) sont identiques au niveau des plats. De ce fait nous allons utiliser le même menu 1 que nous allons appeler « DETAIL MENU 18€ ». Vous obtiendrez donc



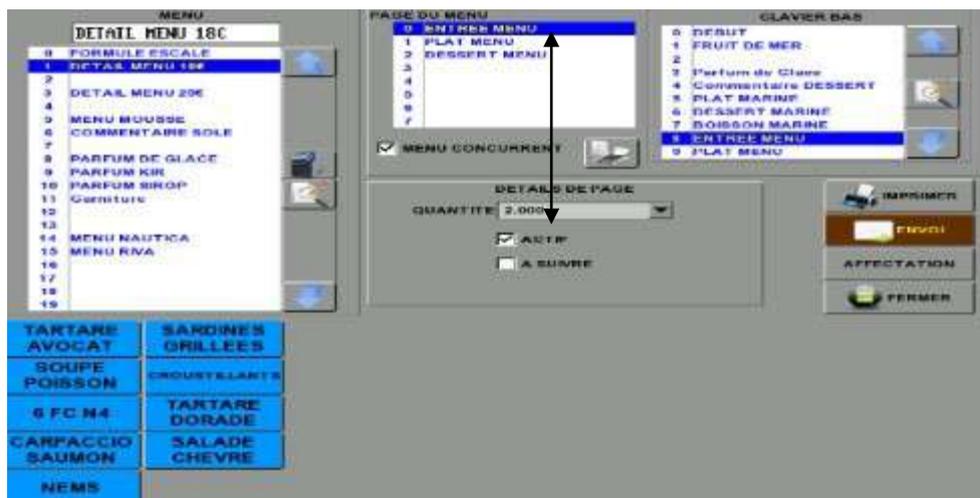
Il faut l'affecter sur l'article qui doit le commander.

**AFFECTER**

Pour cela appuyez sur le bouton vous obtenez alors la liste des articles qui sont programmés dans le système. Allez rechercher l'article menu 18€, appuyez sur « affecter » et cochez « actif ». Pour sortir appuyez sur « Fermer » vous êtes revenu au masque écran ci-dessus

**MENU CONCURRENT**

Maintenant même principe que pour le menu 25€, vous allez cocher et sur la ligne « entrée menu » sur quantité vous allez mettre 2.00 car pour le menu à 18€ le système doit vous permettre de vendre que sur 2 claviers sur les 3 possibles



## Annulations d'un menu en cours (avant commande)

1° cas



TABLE	COUV.	SANS CLEF	COMMANDE	NOTE	REPLÈMENT/RECHÈQUE
SAUMON OSEILLE	BROCHETTE GAMBAS	WOK CREVETTES	SOLE	25 JUN 2012 10:54	SANS CLEF
POELEE CREVETTES	POELEE CATALANE	AILE RAIE	POISSONS PLANCHA	1 MENU 18 €	18.00 18.00
GIGOT DE LOTTE	FRITO MISTO	BAR FRANCAIS	VIANDES	1 MENU 25 €	25.00 25.00
DORADE SAUVAGE	CALAMARS ESPAGNOLE	ASSIETTE OCEANE	Moules	1 CARPACCIO SAUMON	
ST JACQ CEPES		FILET SAR	Suggestion	1 TARTARE AVOCAT	
	TARTARE SAUMON	CABILLAUD	PLAT DU MOMENT	1 A SUIVRE	
Garniture	Service	Commentaire	à SUIVRE	1 SAUMON OSEILLE	
Tables Occupées	Ann. Commande Table	Annulation Ligne	Je RECLAME	1 FILET SAR	
Fdm Huître	Entrée	Plat	Dessert		
Bolsson	Vin	Café Alcool	CAFE		
RETOUR			0.00	S/TOTAL	43.00
MENU 25 €					
MENU 18 €					

Du masque écran ci-dessus, si vous désirez annuler le Menu 25€, il suffit de sélectionner le Menu 25€ et d'appuyer sur ANNUL LIGNE. Le système enlèvera automatiquement tous les ingrédients du Menu.

2° cas



TABLE	COUV.	SANS CLEF	COMMANDE	NOTE	REPLÈMENT/RECHÈQUE
SAUMON OSEILLE	BROCHETTE GAMBAS	WOK CREVETTES	SOLE	25 JUN 2012 10:54	SANS CLEF
POELEE CREVETTES	POELEE CATALANE	AILE RAIE	POISSONS PLANCHA	1 MENU 25 €	25.00 25.00
GIGOT DE LOTTE	FRITO MISTO	BAR FRANCAIS	VIANDES	1 MENU 18 €	18.00 18.00
DORADE SAUVAGE	CALAMARS ESPAGNOLE	ASSIETTE OCEANE	Moules	1 MENU 25 €	25.00 25.00
ST JACQ CEPES		FILET SAR	Suggestion	1 SOUPE POISSON	
	TARTARE SAUMON	CABILLAUD	PLAT DU MOMENT	1 NEMS	
Garniture	Service	Commentaire	à SUIVRE	1 CARPACCIO SAUMON	
Tables Occupées	Ann. Commande Table	Annulation Ligne	Je RECLAME	1 A SUIVRE	
Fdm Huître	Entrée	Plat	Dessert	1 MOULES MARINIÈRES	
Bolsson	Vin	Café Alcool	CAFE	1 POISSONS PLANCHA	
RETOUR			0.00	S/TOTAL	68.00
MENU 25 €					
MENU 18 €					

Du masque écran ci-dessus, si vous désirez annuler un Menu 25€, sélectionnez le Menu 25€ et appuyez sur ANNUL LIGNE. Le système vous proposera une fenêtre avec les entrées correspondant aux 2 menus 25€



1° cas



Du masque écran ci-dessus, si vous désirez annuler le Menu 18€, il suffit de sélectionner le Menu 18€ et d'appuyer sur ANNUL LIGNE. Le système mettra en négatif tous les ingrédients du Menu

	<b>25 JUN 2012 10:54</b>	<b>SANS CLEF</b>	
1	<b>MENU 18 €</b>	<b>18.00</b>	<b>18.00</b>
1	<b>MENU 25 €</b>	<b>25.00</b>	<b>25.00</b>
1	<b>SOUPE POISSON</b>		
1	<b>CARPACCIO SAUMON</b>		
	<b>A SUIVRE</b>		
1	<b>MOULES MARINIÈRES</b>		
1	<b>SAUMON OSEILLE</b>		
	<b>25 JUN 2012 12:25</b>	<b>SANS CLEF</b>	
-1	<b>MENU 18 €</b>	<b>18.00</b>	<b>-18.00</b>
-1	<b>CARPACCIO SAUMON</b>		
-1	<b>SAUMON OSEILLE</b>		

Si le mode de fonction 227 est activé, les articles négatifs s'effaceront de l'affichage afin d'avoir une présentation claire de la table, mais les annulations seront bien enregistrées dans les résultats

	<b>25 JUN 2012 10:54</b>	<b>SANS CLEF</b>	
1	<b>MENU 25 €</b>	<b>25.00</b>	<b>25.00</b>
1	<b>SOUPE POISSON</b>		
	<b>A SUIVRE</b>		
1	<b>MOULES MARINIÈRES</b>		
	<b>25 JUN 2012 12:25</b>	<b>SANS CLEF</b>	

2° cas



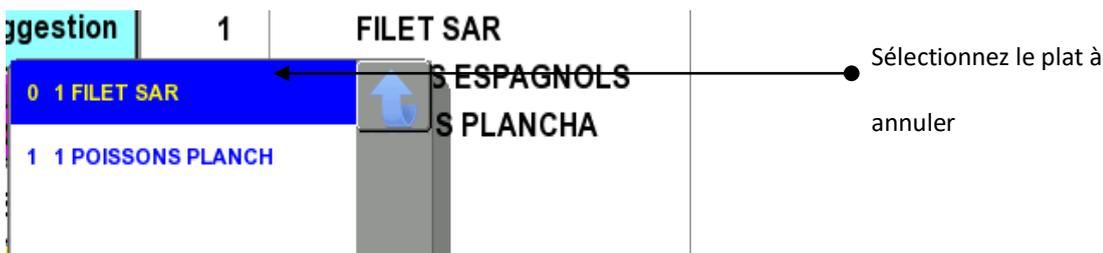
TABLE 3		CASH 3		SANS CLEF		COMMANDE		NOTE		REGLEMENT/EXTENSION	
SAUMON OSEILLE	BROCHETTE GAMBAS	WOK CREVETTES	SOLE	1	MENU 25 €	25.00	25.00	25 JUN 2012 12:34 SANS CLEF			
POELEE CREVETTES	POELEE CATALANE	AILE RAIE	POISSONS PLANCHA	1	MENU 18 €	18.00	18.00				
GIGOT DE LOTTE	FRITO MISTO	BAR FRANCAIS	VIANDES	1	MENU 25 €	25.00	25.00				
DORADE SAUVAGE	CALAMARS ESPAGNOLE	ASSIETTE OCEANE	Moules	1	SOUPE POISSON						
ST JACQ CEPES		FILET SAR	Suggestion	1	CARPACCIO SAUMON						
	TARTARE SAUMON	CABILLAUD	PLAT DU MOMENT	1	SARDINES GRILLEES						
				1	A SUIVRE						
				1	FILET SAR						
				1	CALAMARS ESPAGNOLS						
				1	POISSONS PLANCHA						
Garniture	Service	Commentaire	& SUIVRE								
Tables Occupées	Ann. Commande Table	Annulation Ligne	je RECLAME								
Fdm Huitre	Entrée	Plat	Dessert								
Boisson	Vin	Café Alcool	CAFE								
MONTANT				0.00	S/TOTAL		68.00				

Du masque écran ci-dessus, si vous désirez annuler un Menu 25€, sélectionnez le Menu 25€ et appuyez sur ANNUL LIGNE. Le système vous proposera une fenêtre avec les entrées correspondant aux 2 menus 25€



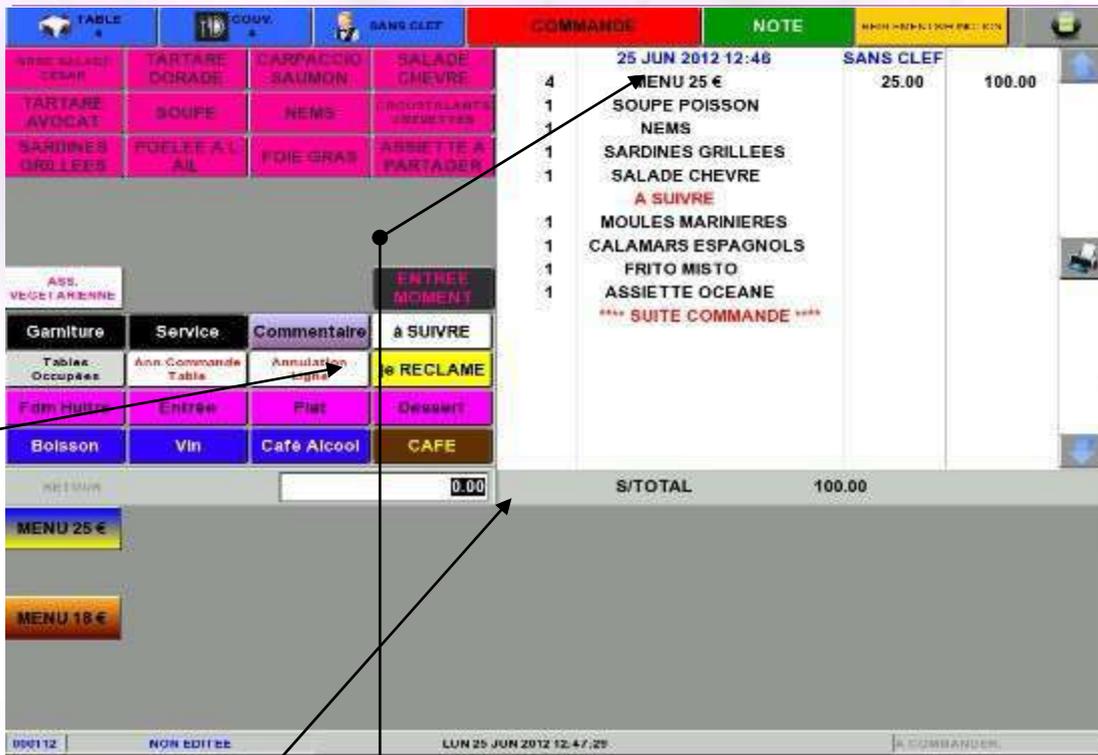
25 JUN 2012 12:34		SANS CLEF	
SOLE	-1	MENU 25 €	-25.00
POISSONS PLANCHA	1	MENU 25 €	25.00
VIANDES	1	MENU 18 €	18.00
Moules	1	MENU 25 €	25.00
Suggestion	1	SOUPE POISSON	
	1	CARPACCIO SAUMON	
	1	SARDINES GRILLEES	
		A SUIVRE	
	0	1 SOUPE POISSON	
	1	1 SARDINES GRILLEE	

Sélectionnez l'entrée que vous désirez annuler. Le système annule l'entrée et vous propose automatiquement la fenêtre des plats.



25 JUN 2012 12:34		SANS CLEF	
SOLE	-1	MENU 25 €	-25.00
POISSONS PLANCHA	1	MENU 25 €	25.00
VIANDES	1	MENU 18 €	18.00
Moules	1	MENU 25 €	25.00
Suggestion	1	SOUPE POISSON	
	1	CARPACCIO SAUMON	
	1	SARDINES GRILLEES	
		A SUIVRE	
	0	1 FILET SAR	
	1	1 POISSONS PLANCH	

3°cas



A partir de l'écran ci-dessus, vous désirez annuler 2 menus 25€.

Sélectionnez la ligne menu 25€, tapez 2 (pour notre exemple pour faire apparaître le pavé numérique, il faut appuyer sur 0.00) et la touche « Annul ligne », le système vous annule 2 menus 25€ et vous propose la fenêtre des entrées pour pouvoir sélectionner les 2 entrées à enlever, puis présente la fenêtre des plats pour pouvoir annuler les 2 plats.

4° cas

Vous désirez annuler un détail d'un menu, il suffit de sélectionner l'article et de faire ANNUL LIGNE. Le système vend l'article en négatif et vous propose à nouveau le clavier avec le détail du menu pour le remplacer.



Sélectionnez le nouveau plat, le clavier avec le détail du menu disparaîtra à nouveau



## **Programmation de Base**

**(Articles, Commentaires, Claviers, Libellés, Noms des fonctions, Date, Suggestion du jour,  
XML, Notice.)**

**Référence du document : BASE-8.8.0.0**

**Numéro de Version : 1.1**

## SOMMAIRE

Articles .....	3
Libellé.....	3
Préparation.....	5
Groupement .....	6
Accompagnements .....	8
Onglet Mode Prix.....	17
Onglet Mode Impression.....	19
Onglet Mode Vente.....	21
Onglet Mode Heure.....	22
Stock.....	23
Création Code à Barre en programmation article.....	24
Clavier Bas.....	38
Accompagnement.....	41
Noms caisses .....	44
Date.....	58
Suggestion du jour.....	58
Fichier XML.....	62

**PROGRAMMATION VENTES**

Du menu principal, sélectionnez « Programmer », « Ventes ». Vous obtenez une fenêtre avec un choix.

- ARTICLES
- COMMENTAIRES
- MENUS+
- TABLES
- SALLES
- CLAVIERS HAUT
- CLAVIERS BAS
- BOUTON BARRE DE VENTE
- BOUTONS DU PAVE FIXE
- CODES A BARRE : Uniquement si en mémoire vous en avez déclaré
- ARRANGEMENTS
- ACCOMPAGNEMENTS
- FORMULES



**ARTICLES**

Sélectionnez la rubrique ARTICLES. Vous obtenez le masque écran ci-dessous. Le système de base vous propose autant d'articles que vous en avez déclaré en mémoire. Si vous avez déclaré 2500 articles la numérotation va du numéro 0 à 2499.



**LIBELLE**

Vous avez la possibilité d'avoir 6 libellés pour un article

**Nom** = libellé de base c'est celui que le système utilisera si un des libellés n'existe pas.

**Cuisine** = libellé de l'article qui s'imprimera sur les bons de préparations cuisines

**Clavier** = libellé de l'article qui apparaîtra sur vos claviers de ventes

**Téléco.** = libellé de l'article qui apparaîtra sur vos claviers de télécommande CSI Note ou CSI Smart

**2eme Lang** = autre libellé que vous pouvez imprimer sur vos notes ou sur vos résultats

**3eme Lang** = autre libellé que vous pouvez imprimer sur vos notes ou sur vos résultats

Pour 2eme et 3eme Lang, il faudra dans vos formats d'impressions ou dans vos états d'impressions utiliser « Lib Objet 2eme Lang », « Lib Objet 3eme Lang » à la place de « nom objet » dans vos détails section sur type ligne article. Vous pourrez donc par exemple avoir la note en français, la note2 avec les libellés article en anglais

Pour chaque article que vous avez besoin, il faut lui mettre un libellé au minimum sous la rubrique **Nom**. Pour cela, sélectionnez la ligne article que vous désirez, le système se positionne dessus. Appuyez directement sur l'intitulé Nom de votre article.



Vous obtenez le clavier AZERTY qui vous permet de rentrer votre texte.

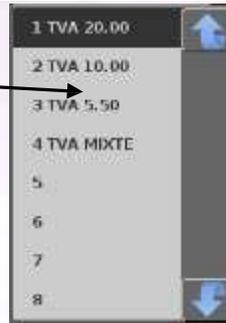


## PROGRAMMATION DE BASES

REFERENCE DU DOCUMENT : BASE-8.800

NUMERO DE VERSION : 1.1

Date : 03/05/2016



Sélectionnez la TVA qui vous intéresse



PREPARATION



La ligne FICHE CUISINE, vous permet d'affecter un fichier cuisine à votre article pour la préparation du plat. En appuyant sur ce bouton

Le système vous fait apparaître la liste des fichiers cuisine qui sont programmés.

Sélectionnez le fichier cuisine qui vous intéresse



Les fichiers cuisine se programment sous la rubrique « configurer », « paramètres niveau 2 », « fiches cuisine ». Vous avez droit à 20 fichiers cuisine de 0 à 19.

La rubrique « Vérifier Stock » qui se trouve ici fonctionne uniquement lorsqu'on a « micro gestion de stock » en configurer, paramètres niveau 3, mémoire.

Si vous activez cette rubrique sur des articles, vous les retrouverez sous le bouton STOCK UNITAIRE.



C'est ici que vous allez pouvoir rentrer la quantité que vous avez en stock ainsi que la quantité minimum pour l'alerte. Vous aurez la valeur de votre stock sur les touches articles sous formes de pastilles



Ce bouton permet d 'annuler l'accompagnement qui se trouve en couleur inversée



Ce bouton permet d'effacer toute la liste. Vous avez un message de validation



Si vous désirez que votre liste utilise un tarif particulier, il faut le sélectionner dans la liste et cocher la rubrique.

Maintenant que les listes sont effectuées, nous allons les affecter sur les articles qui en ont besoin. Pour cela sur l'article désiré, appuyez sur l'onglet Accomp.

LIBELLES	TARIF	TARIF 1	OPTION
TARIFS	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
PREPARATION	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
GROUPEMENT	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
ACCOMP.	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
	<input type="checkbox"/>	CUISSON	0

Par exemple pour l'entrecôte

Vous voulez la cuisson puis le choix d'accompagnement. Il suffit de cocher la 1ere ligne, dans la liste sélectionner « cuisson » et de mettre 1 car nous avons droit à 1 cuisson par viande. Ensuite il faut cocher la 2eme ligne, sélectionner « Accompagnement » et mettre 1 car nous avons droit à 1 accompagnement par viande.

#	NOM	TARIF	LIBELLES	TARIF	TARIF 1	OPTION
457	ENTRECOTE	TARIF 1	TARIFS	<input checked="" type="checkbox"/>	CUISSON	1
458	LOUP	TARIF 1	PREPARATION	<input checked="" type="checkbox"/>	ACCOMPAGNEMENT	1
459	MAGRET NOUVELLE FORMULE	TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
460		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
461		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
462		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
463		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
464		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
465		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
466		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
467		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
468		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
469		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
470		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0
471		TARIF 1		<input type="checkbox"/>	CUISSON	0

Vous avez la possibilité de mettre jusqu'à 10 listes d'accompagnement

Sur la dernière colonne, vous mettez le nombre d'accompagnement que vous désirez pouvoir vendre dans la liste. Si vous laissez 0 cela veut dire que la quantité est infinie.

### Exemple de ventes avec l'entrecôte programmée comme ci-dessus



Ce bouton vous permet de sortir de la fenêtre lorsque vous le désirez. Soit de suite c'est à dire vous ne voulez pas d'accompagnements, soit après avoir validé plusieurs accompagnements

TABLE	COUV.	UTILISATEUR 1	COMPTE	TARIF 1	AVEC TICK.
19 NOV 2013 12:19	UTILISATE	UR 1	15.90		
1 ENTRECOTE			15.90		
1 SAIGNANT					
1 GRATIN DE COURGETTES			2.00		
1 GRATIN DAUPHINOIS			2.00		
1 FRITES					

**Rubrique option sur les accompagnements**

Exemple votre entrecôte possède toujours une cuisson et un accompagnement, mais il peut vous arriver de vouloir rajouter un accompagnement. Pour cela vous allez utiliser la rubrique option.

#	NOM	OPTION	LIBELLES	TARIF	TARIF 1	OPTION
457	ENTRECOTE	OUI				
458	LOUP	NON				
459	MAGRET NOUVELLE FORMULE	NON				
460		NON				
461		NON				
462		NON				

TARIFS	PREPARATION	OPTION
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	CUISSON
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	ACCOMPAGNEMENT
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	ACCOMPAGNEMENT

Maintenant en ventes vous aurez la fenêtre suivante lorsque vous appuierez la touche entrecôte



Pas Activé

Activé

**MODE SUPPLEMENT** En cochant cette case, le prix de cet article se rajoutera au prix du 1<sup>er</sup> article, ne possédant pas ce mode, qui le précède dans l'accolade.

Cette rubrique est intéressante par exemple pour les suppléments pizzas. Vous avez programmé, les articles suivants.

814	PIZZA COMPOSEE	4,50
815		0,00
816	CHAMPIGNON	0,95
817	FROMAGE	1,00
818	JAMBON	1,20
819	MERGUEZ	1,50
820	OEUF	0,80
821	ANCHOIS	0,30
822	OLIVE	0,25
823	POIVRONS	0,60
824	ARTICHAUD	0,50
825	STEAK HACHE	2,00
826	CHORIZO	1,00

Sur les articles 816 à 826, nous avons coché cette rubrique  **MODE SUPPLEMENT**

De plus, nous avons aussi coché la rubrique  **NE DECREMENTE PAS QTE DANS MENU**.

Nous allons créer un « menu » qui nous fera apparaître le clavier des suppléments pizzas lorsque le client aura appuyé sur l'article « PIZZA COMPOSEE »

A la vente, vous obtiendrez les masques écran ci-dessous.

TABLE	COUV.	SOPHIE	COMPTE	TARIF 1	AVEC TICK.	FERMER
27 OCT 2003 20:44	1 PIZZA COMPOSEE	4.50	4.50	BAR	ANNUL LYONE	RAPPEL CHOIX MENU
				ENTREE	DEMANDE SUITE	DIFFERE
				PLATS	SUITE CLIENT	SEPARER NOTE
				CAFES	TRANSFERT DEBITEUR	NOTE SANS DETAIL
				UNS DIGES	TRANSFERT SUB TABLE	COMMANDE
				DESSERT	TRANSFERT SUB COMPTE	ANNULATION COMMANDE
S/TOTAL			4.50	RETOUR		0.00
FROMAGE	OLIVE	STOP CHOIX				
JAMBON	POIURONS					
MERGUEZ	ARTICHAUD					
OEUF	CHORIZO					
LUN 27 OCT 2003 20:44:42 A COMMANDER: 1.000/1						
27 OCT 2003 20:44	1 PIZZA COMPOSEE		5.45			5.45
	1 CHAMPIGNON					
27 OCT 2003 20:22	1 PIZZA COMPOSEE		6.05			6.05
	1 CHAMPIGNON					
	1 POIURONS					
27 OCT 2003 20:22	1 PIZZA COMPOSEE		7.55			7.55
	1 CHAMPIGNON					
	1 POIURONS					
	1 MERGUEZ					

Comme vous pouvez le remarquer, le prix du supplément se rajoute automatiquement sur l'article principal. Dans notre exemple c'est la « PIZZA COMPOSEE »

**PRIX OBLIGATOIRE**. Si vous activez cette rubrique, sur votre article, il faut que celui-ci n'ait pas de prix programmé dans les différents tarifs. Cette fonction peut vous servir par exemple pour les poissons qui sont pesés en cuisine. Un client commande un loup dont le prix est différent selon son poids. Le serveur doit quand même pouvoir le commander. Vous avez par exemple cette commande.

TABLE	COUV.	SOPHIE	COMPTE
59	1		
12 NOV 2003 12:41	1 PASTIS 51	2.30	2.30
	1 TOMATES MOZZA	5.30	5.30
12 NOV 2003 12:41	1 LOUP		
	1 OTT BLANC	19.00	19.00
XXXXX SUITE COMMANDE XXXXX			

Lorsque vous allez appuyer sur note pour une table ou, un compte ou, sur un encaissement pour un ticket vente directe, le système vous présentera le message suivant

**ACCOMPAGNEMENT**

C'est ici que vous allez programmer la gestion des cuissons, des sauces, des accompagnements, des parfums de glace etc... Il faut programmer des listes, que vous allez associer à vos articles.

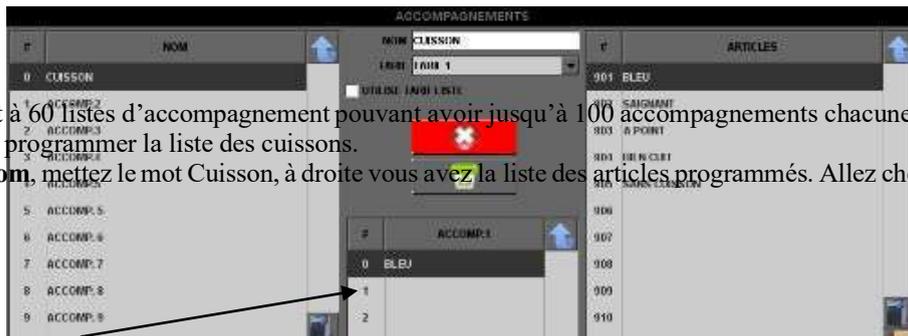
Programmation des listes

Appuyez sur le bouton  vous obtenez l'affichage ci-dessous



Vous avez droit à 60 listes d'accompagnement pouvant avoir jusqu'à 100 accompagnements chacune. Nous allons apprendre à programmer la liste des cuissons.

Pour cela sur **Nom**, mettez le mot Cuisson, à droite vous avez la liste des articles programmés. Allez chercher votre 1ere cuisson



Sélectionnez la ligne 1 et mettez une autre cuisson et faire ainsi de suite pour les autres.



Sauce



Accompagnement Dessert



Accompagnement



Parfum de Glace



Ce bouton permet d'annuler l'accompagnement qui se trouve en couleur inversée



Ce bouton permet d'effacer toute la liste. Vous avez un message de validation





# Programmation Tables et Salles

Référence du document : TASA-8.8.0.0

Numéro de Version : 1.0

## SOMMAIRE

Tables (uniquement sur le système 1 si réseau).....	3
Regroupement service .....	14

**PROGRAMMATION TABLES ET SALLES**

Du menu principal, sélectionnez « Programmer », « Ventes ». Vous obtenez une fenêtre avec un choix.

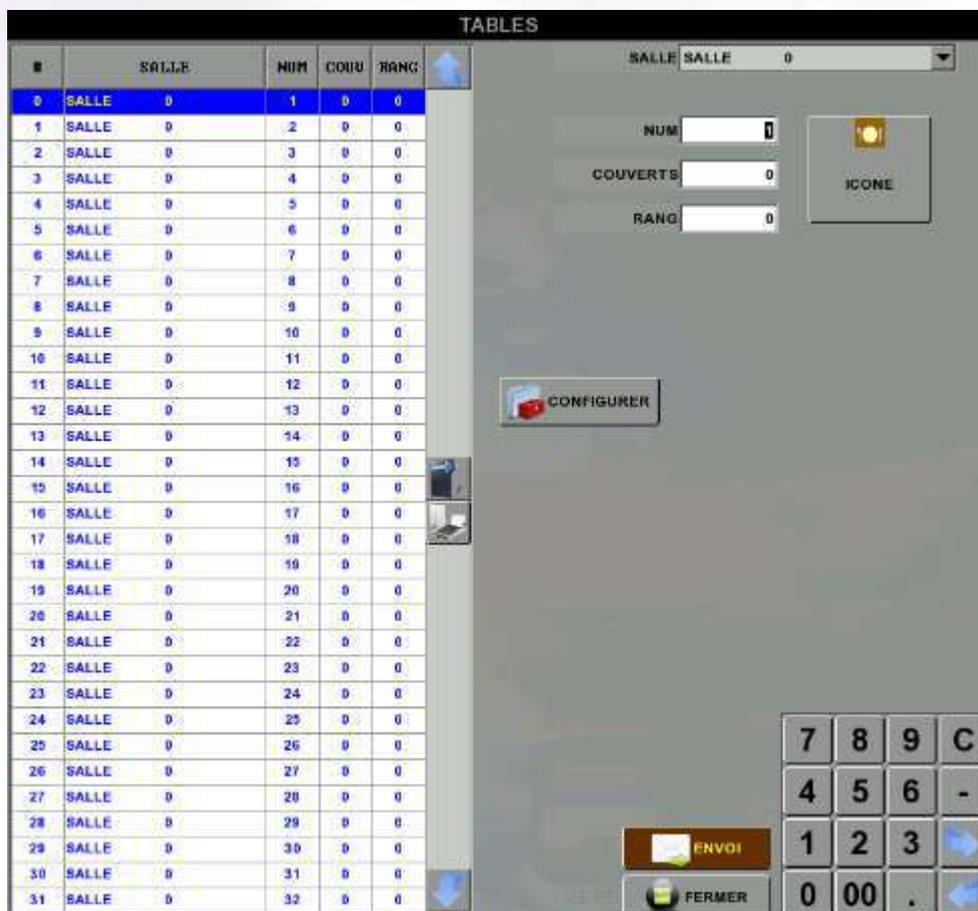
- ARTICLES
- COMMENTAIRES
- MENUS+
- TABLES
- SALLES
- CLAVIERS HAUT
- CLAVIERS BAS
- BOUTON BARRE DE VENTE
- BOUTONS DU PAVE FIXE
- CODES A BARRE : Uniquement si en mémoire vous en avez déclaré
- ARRANGEMENTS
- ACCOMPAGNEMENTS
- FORMULES



Sélectionnez Tables

**TABLES (UNIQUEMENT SUR LE SYSTEME 1 SI RESEAU)**

Sélectionnez la rubrique TABLES. Vous obtenez le masque écran ci-dessous. Le système vous propose autant de table que vous en avez paramétrée en mémoire. Pour 100 tables (ce nombre peut être adapté suivant les besoins du client jusqu'à 4000) vous aurez les index du numéro 0 à 99 qui correspondent aux tables de 1 à 100



# = Numéro interne de la table pour le système il ne peut être modifié.

SALLE = A quelle salle appartient la table. Le système peut gérer 8 salles

NUM = Numéro de tables que possède le restaurateur

COUV = Nombre de couvert que possède chaque table

RANG = Si les serveurs possède des rangs différents, on détermine ici à quel rang appartient la table.

Pour programmer vos tables, sélectionnez la ligne que vous désirez

4	SALLE	0	5	0	0
5	SALLE	0	6	0	0
6	SALLE	0	7	0	0

La ligne change de couleur. Pour mettre le numéro de table qui vous intéresse, sélectionnez la rubrique « NUM » à droite

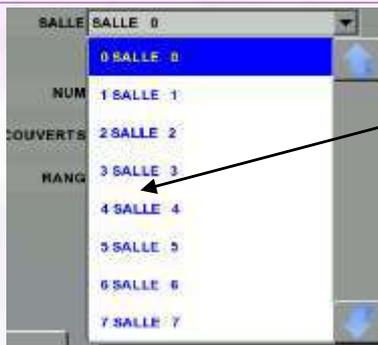
**NUM**  et tapez le numéro de table que vous désirez.

Pour mettre le nombre de couvert, sélectionnez la rubrique « COUVERTS » à droite **COUVERTS**  et tapez le nombre de couvert que possède cette table.

Pour mettre le rang, sélectionnez la rubrique « RANG » à droite **RANG**  et tapez le numéro de rang.

Pour affecter la salle, appuyez comme la flèche vous le montre **SALLE** **SALLE**  pour faire apparaître la liste des salles.

Une fois que la liste des salles est à l'écran, il suffit de sélectionner la salle qui vous intéresse.



Le nom des salles peut-être modifié. Pour cela appuyez sur le libellé du nom de la salle, le clavier AZERTY apparaît, tapez le nom de votre salle et validez sur la touche .



En appuyant sur  le système, présente toutes les icônes disponibles. Il suffit de le sélectionner. Mettez un icône si vous utilisez le plan de salle avec la rubrique « Utiliser mobile table icônes » de validée. Vous obtenez soit les écrans ci-dessous



Ou les icones ci-dessous si l'installateur a utilisé le package

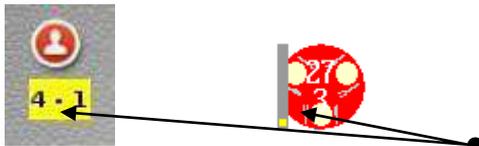


99-supprime Images Plan de salle.mdr

lors de l'installation



Si vous utilisez le plan de salle avec les icônes, et que le mode 82 est actif (utilisation des à suivre incrémentés) vous avez la possibilité de voir l'avancement des tables par rapport au temps d'attente si le mode de fonctions 147 (Ne pas afficher avancement table) n'est pas activé



Le système vous affiche une couleur soit en dessous ou à côté suivant l'attente des services.



Ces couleurs sont paramétrables par l'intermédiaire du bouton  Ces couleurs sont paramétrables par l'intermédiaire du bouton il faut éviter de mettre les mêmes couleurs que vous avez pour libre, éditée et occupée  
Vous obtenez le masque écran ci-dessous.

il faut éviter de mettre les mêmes couleurs que vous avez pour libre, éditée et occupée

DELAI EN MINUTE	T1	T2	T3
FAIRE DE SUITE	10	20	10
ENTREE ATTENTE	10	20	10
PLAT EN ATTENTE	10	20	10
PLAT 2 EN ATTENTE	10	20	10
A SUIVRE 5	0	0	0
A SUIVRE 6	0	0	0
A SUIVRE 7	0	0	0

Ici vous paramétrez le temps d'attente et les couleurs correspondantes.

Pour le service en cours, de base c'est en jaune, si c'est servi c'est en rouge.

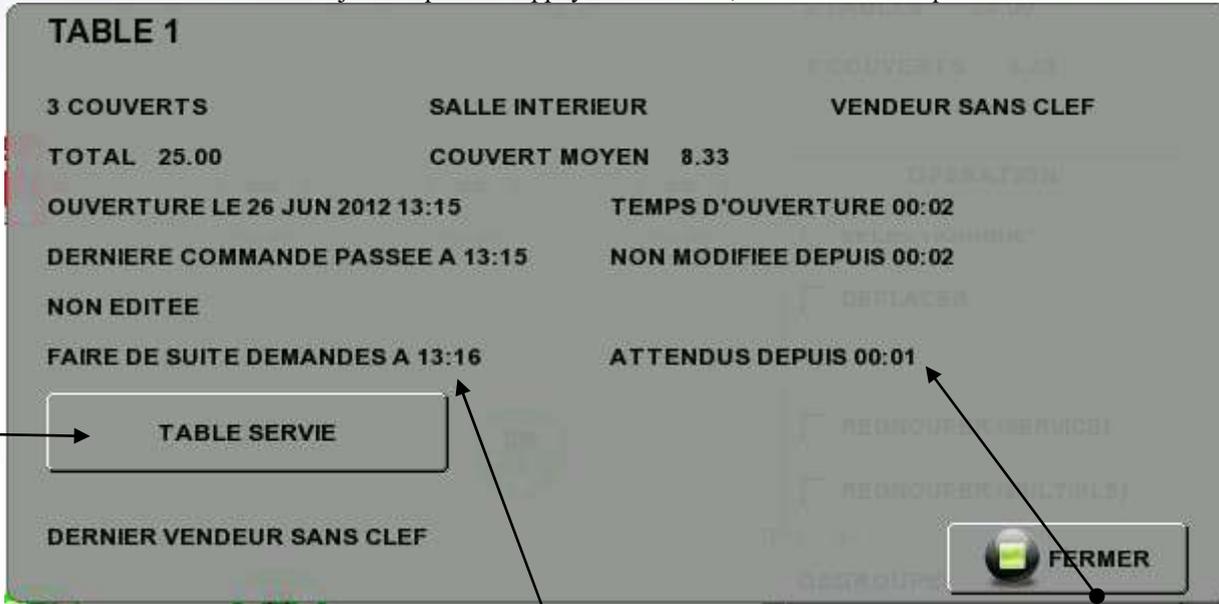
De plus, si au bout de 10 minutes (T1) le service n'a pas été servi, il passe en orange. 20 minutes (T2) plus tard en violet. Si une table servie, n'a pas d'action pendant 10 minutes (T3) elle passera en bleu a Mettre les différents temps pour les autres « A Suivre ».

Ci-dessous voilà ce que cela donnera en ventes.



Le curseur ou la couleur indique que vous avez envoyé une commande.

Si vous faites « info objet » et que vous appuyez sur la table, vous avez le masque écran ci-dessous.



On vous indique que le service « faire de suite » est demandé, et attendus depuis 1 minutes.

Lorsque les articles correspondant à ce service sont servis, il suffit d'appuyer sur le bouton « table servie » La fenêtre de l'info disparaît et le curseur change de couleur



Et si vous refaite « info objet » et que vous appuyez sur la table, le système vous indique à qu'elle heure, les « faire de suite » ont été servis.



En rappelant la table et faisant suite, vous obtenez   et sur l'info table



Lorsque les plats sont servis, appuyez sur  vous obtenez  

Et ainsi de suite jusqu'au dessert   et sur l'info table



Lorsque les desserts sont servis, appuyez sur  vous obten

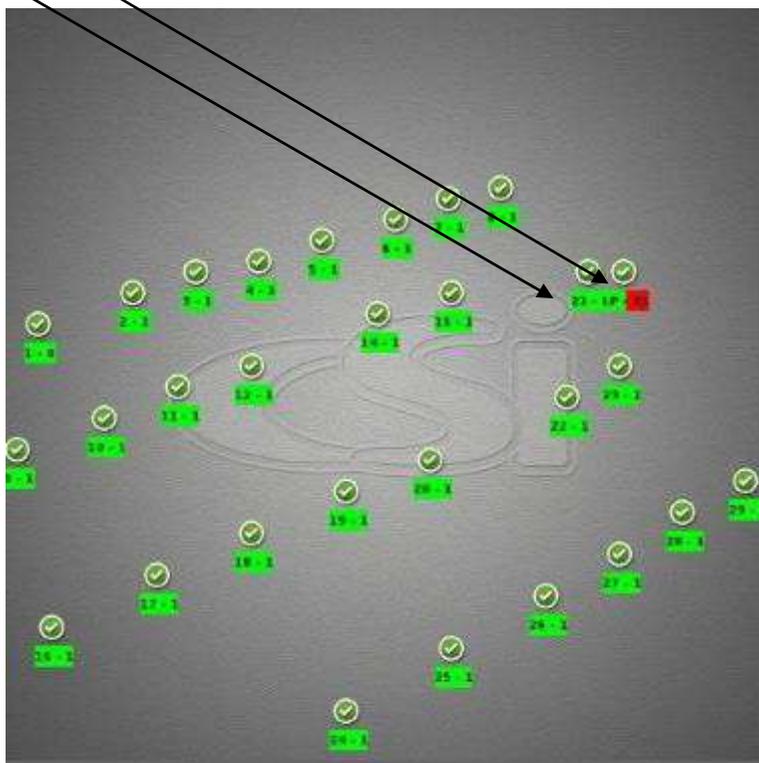
En appuyant sur oui,

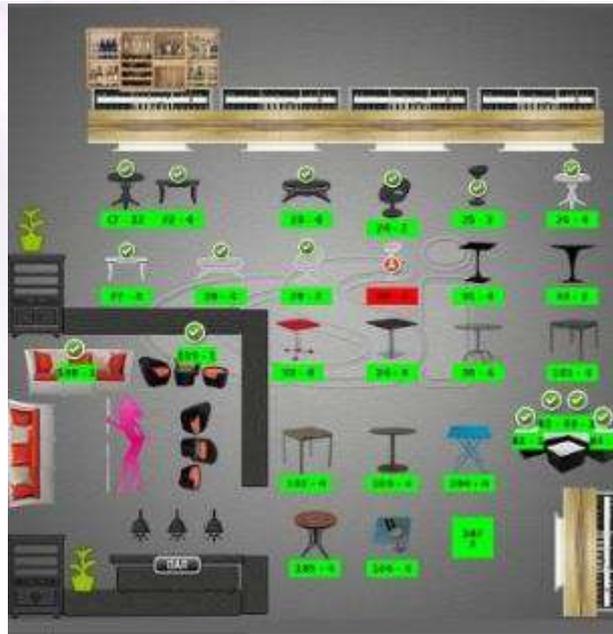
la table 13 prend le numéro 21 avec une indication de LP comme liaison permanente.



Il suffit maintenant de les déplacer pour les mettre ensemble.

En position vente vous aurez donc le plan de salle suivant.





**DEGROUPE** A la fin du service, si vous désirez remettre les tables dans leur position d'origine, il suffit d'appuyer sur le bouton

Si des tables sont ouvertes, vous avez le message suivant



Si vous acceptez le dégroupage vous reviendrez au plan de salle qui a été dessiné en programmation



Si vous ne faites pas le dégroupage service, les tables reprendront leur place lorsque le RAZ niveau 2 (normalement c'est le RAZ jour) sera fa